

XR技術使用時の人間の知覚と認知特性の解明

人間拡張した世界では現実空間とは異なる体験をすることが可能になる。ヒトの五感は外界刺激をキャッチするセンサであるがこの五感に特定の刺激を与えることでヒトは異なる世界を感じる。例えば、VR空間において4足歩行のアバターになることも可能である。こうした際の人間の知覚や認知の変化を明らかにする。



キーワード

XR (VR/ MR/ AR)、Human Augmentation (人間拡張)

分野

HCI (Human Computer Interaction)