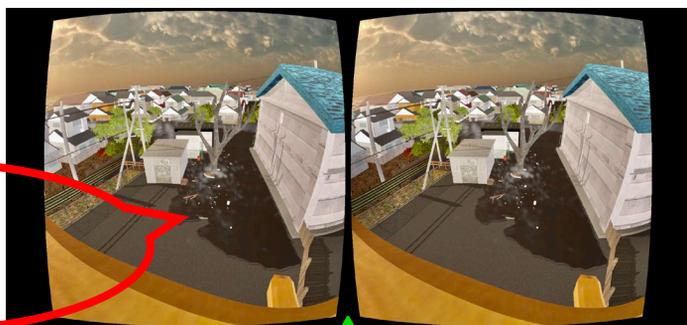


流体の動きをコンピュータで予測

流体は工学機器から大気・海洋まで広い範囲に現れる重要な物質です。しかしその動きを予測することは難しく、コンピュータを用いたシミュレーション予測が主流です。我々はそのようなシミュレーション技術について研究しています。一例として津波の仮想体験システムがあります。津波の動きをシミュレーションで予測し、ヘッドマウントディスプレイを用いてバーチャルリアリティ化することで、仮想的に津波体験や避難訓練ができます。



車内から見た
津波襲来的一瞬间



津波デブリ
も可視化

キーワード 流体、シミュレーション、バーチャルリアリティ

分野 機械工学、情報工学